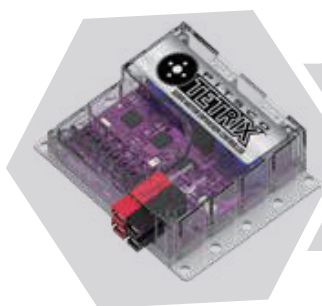
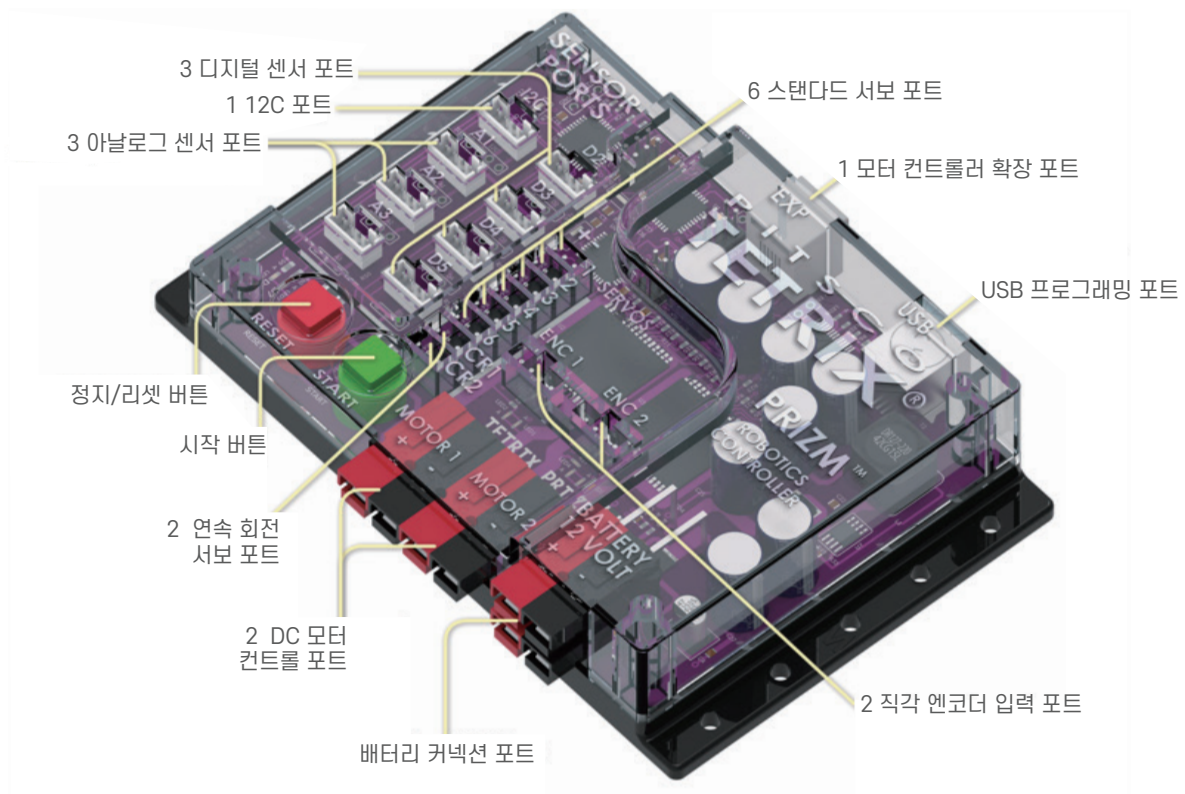


TETRIX®

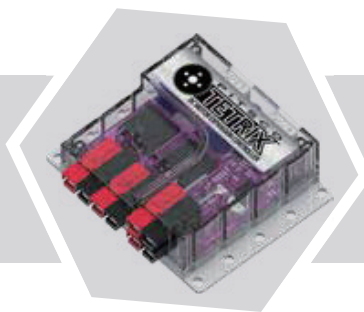
HandsOn
Technology

MAX The choice in robotics control is clear.

TETRIX PRIZM® 컨트롤러는 로봇을 위해 완벽하게 통합되고 프로그래밍 가능한 두뇌라고 할 수 있습니다. 편리한 커넥터와 다양한 모터, 서보, 엔코더 및 센서포트가 특징입니다. 이 컨트롤러는 강력하면서도 사용하기 쉬운 학습 도구인 두 가지 이점을 모두 제공합니다. PRIZM을 사용하면 학생들은 더 똑똑하고 정확하며 현실 세계와 같은 로봇을 만들어 새로운 차원의 학습을 할 수 있습니다.



TETRIX® MAX Servo Motor
Expansion Controller



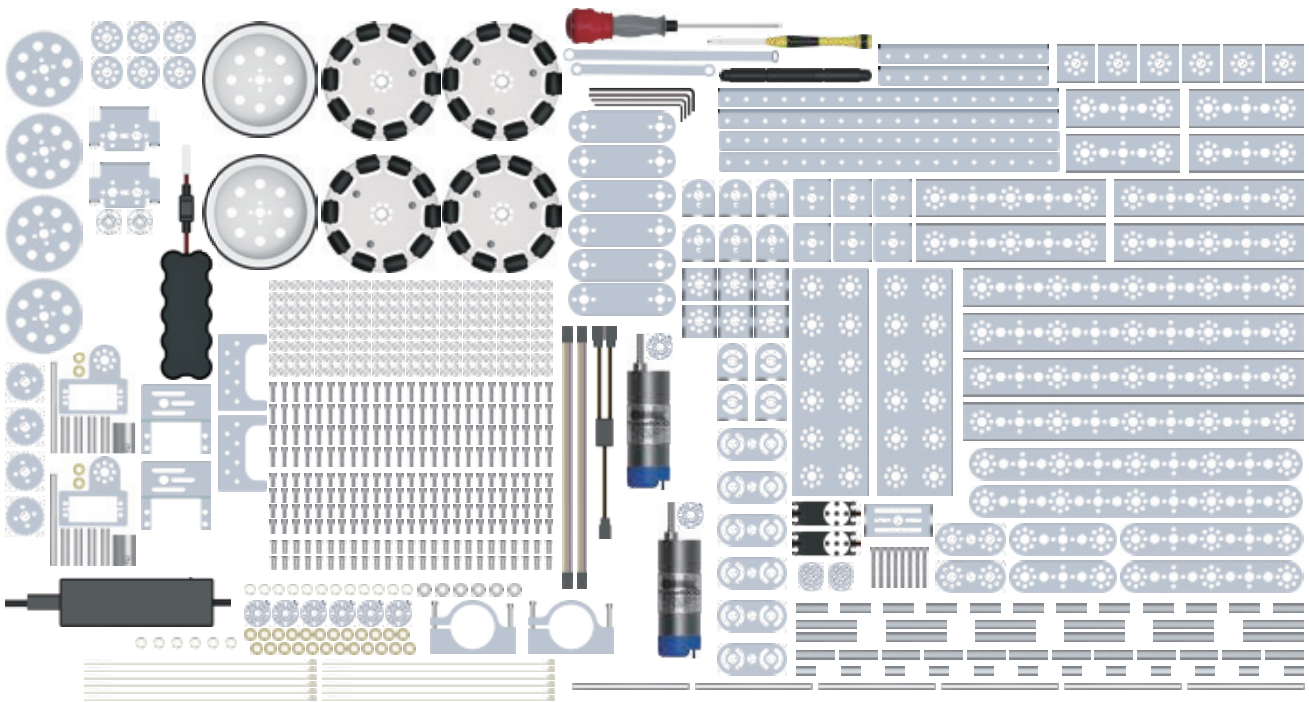
TETRIX® MAX DC Motor
Expansion Controller



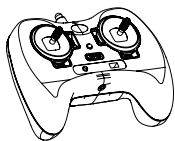
TETRIX® MAX
TorqueNADO™ Motor

Robotics sets designed With teachers in mind

설계를 꿈꾸는 경우 TETRIX® MAX 로봇 시스템으로 설계 할 수 있습니다. 이 세트는 로봇 공학을 통한 교육 및 학습에 대한 쉬운 진입을 제공합니다. MAX 시스템은 건설용 항공기 급 알루미늄 부품과 강력한 구동 모터를 갖추고 있습니다. 광범위한 모션 및 구조적 예비 부품으로 인해 창의성과 실제 엔지니어링 설계를 위한 이상적인 플랫폼입니다.

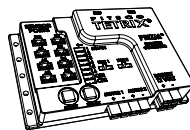


Add the **PRIZM™ Robotics Controller** to your robotics collection and **control your bot like never before.**



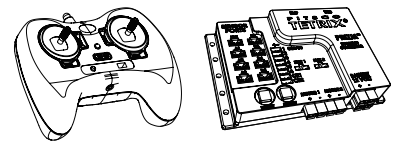
TETRIX® MAX
R/C Robotics Set

- ☒ Remote controlled
- ☐ Autonomous controlled



TETRIX® MAX
Programmable Robotics Set

- ☐ Remote controlled
- ☒ Autonomous controlled



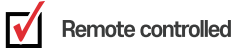
TETRIX® MAX
Dual-Control Robotics Set

- ☒ Remote controlled
- ☒ Autonomous controlled

TETRIX® MAX

R/C Robotics Set

BR41990



Remote controlled

해당 세트는 4명의 학생으로 구성된 팀이 드라이버 제어 기능을 가진 로봇을 제작하는데 필요한 모든 것들을 포함하고 있습니다.

- 4채널 무선 컨트롤러 (게임패드 스타일)
- R/C 모터 컨트롤러와 마운트
- 670개 이상의 부품
- 바퀴, 기어, 채널 등을 포함한 다양한 하드웨어 요소
- 충전 가능한 배터리팩과 충전기
- On/Off 스위치와 조립용 공구



MAX R/C 로봇 세트에는 제작자 가이드 책자가 포함되어 있습니다.

- 세 가지 모델을 제작하기 위한 조립도
- 제작 시 필요한 팁과 요령
- 직접 제작한 로봇으로 대결하고 즐길 수 있는 9개의 액티비티

가이드 책자는 **핸즈온 홈페이지**와 **핸즈온 네이버 카페**에서 다운로드 가능합니다.

TETRIX® MAX

Programmable Robotics Set

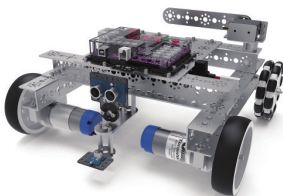
BR43053



Remote controlled

해당 세트는 4명의 학생으로 구성된 팀이 프로그램이 가능한 TETRIX PRIZM 컨트롤러를 이용해 로봇을 제작하는데 필요한 모든 것들을 포함하고 있습니다.

- TETRIX PRIZM 컨트롤러와 USB 케이블
- 그로브 라인파인터 및 초음파 센서
- 670개 이상의 부품
- 바퀴, 기어, 채널 등을 포함한 다양한 하드웨어 요소
- TorqueNADO 모터 2개, 모터 케이블 2개
- 충전 가능한 배터리팩과 충전기
- On/Off 스위치와 조립용 공구



세트에 포함되어있는 프로그래밍 가이드를 통해 아두이노 소프트웨어(IDE)를 사용하여 TETRIX PRIZM을 프로그래밍 하는 요령을 배울 수 있습니다.